

# TUKIAMMUNTA

---



## TUKIAMMUNNAN SÄÄNNÖT JA KULTAHIPPUKILPAILUT

**Suomen Ampumaurheiluliitto  
Nuorisovaliokunta 2016**

---

*Säännöt voimassa 1.12.2016 alkaen.*

## Kultahippujärjestelmän tarkoitus!

Hyvät ohjaajat ja vanhemmat. Kultahippujärjestelmä on SAL: n lapsille tarjoamaa ohjattua harrastetoimintaa. Sen tarkoituksena on mahdollistaa lasten ja nuorten ampumaurheiluharrastus jo siinä vaiheessa kasvua, kun fyysiset ominaisuudet eivät vielä riitä lajeissa käytettävien välineiden kannatteluun ilman tukea! Kultahipputasoilla tärkeimpiä opittavia asioita ovat mm. turvallisuus, sääntöjen tunteminen ja noudattaminen sekä toisten kilpailijoiden / harrastajien kunnioittaminen ja myös kaikin tavoin rehti ja reipas käytös joka tilanteessa. Tärkeintä ei ole voittaminen vaan osallistuminen! Menestys on vain mukavan harrastuksen tuoma lisäbonus.

Nämä uudistetut tukiampumaurheilusäännöt on tehty tukemaan lasten kehitystä matkalla ilman tukea ammuttaviin sarjoihin. Ei ole tarkoituksenmukaista pitäytyä vastapainojen enimmäismäärissä koko sen ajan jonka säännöt mahdollistavat, vaan tukea lapsen kehitystä esim. vähentämällä tukipainoja (vastapainotukisarjoissa) taitojen karttuessa. On myös suotavaa siirtää kehittyvä lapsi/nuori ylempään sarjaan aiemmin kuin olisi pakko, jotta harrasteen tuoma haasteellisuus säilyy. Näin tuemme paremmin hänen kehittymistään lajin parissa kuin ns. ”varmojen mitalien” hakeminen kisoista!

Lopulta kultahippujärjestelmä vahvistaa nuoren valmiuksia siirtyä ampumaan ylempiin sarjoihin ilman tukea. Fyysisten ominaisuuksien antaessa myöten, niihin on hyvä siirtyä jo aiemminkin kuin sääntöjen puitteissa. Vasta silloin päästään aloittamaan todellinen harjoittelu kohti mahdollista menestystä tulevaisuudessa!

Lapset kehittyvät eri tavoin ja nopeudella. Annetaan kaikille mahdollisuus harrastaa hienoa lajiamme omalla tasollaan ja tavallaan. Viedään nopeammin kehittyviä eteenpäin mahdollisuuksien mukaisesti, ja annetaan hitaammin edistyvien kehittyä rauhassa. Koskaan ei voi tietää etukäteen kumpi pääsee pidemmälle! Meidän aikuisten on vanhempina, ohjaajina ja valmentajina pidettävä huoli siitä, että nuoret viihtyvät lajimme parissa. Tulostavoitteellisuus ei saa olla ehto viihtymiselle, ei varsinkaan meille aikuisille!

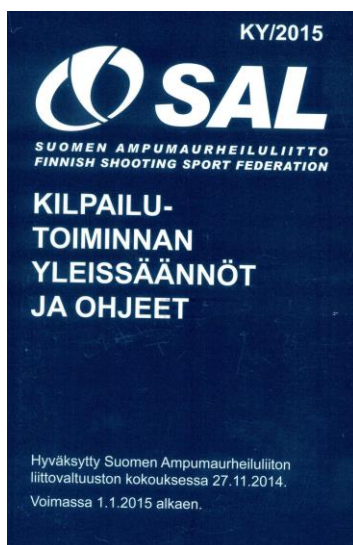
Nautinnollisia hetkiä teille kaikille ampumaurheilun parissa,

Nuorisovaliokunta

# TUKIAMMUNNAN SÄÄNNÖT

Tukiammunnassa noudatetaan SAL:n virallisia sääntöjä kaikilta muilta osin, kuin mitä näissä säännöissä on määrätty. Tukiammunnan sääntöjä on noudatettava kaikessa kansallisessa kilpailutoiminnassa sekä Kultahippujärjestelmän kilpailuissa.

Käytettävissä olevat sääntökirjat:



**Uusimmat tarkennukset sekä laji- että kultahippusääntöihin löytyvät SAL:n nettisivuilta**

**[www.ampumaurheiluliitto.fi](http://www.ampumaurheiluliitto.fi)**

# 1. TUKIAMMUNNAN SARJAJAKO

## 10 m ilmakivääri

Sarja	Laukaukset	Ampuma-aika min	Koetaulut	Ampuma-asento	Tukimalli
8 IT	20	15+20	4	Istuen	Kiinteä
10 IT	20	15+20	4	Istuen, rintakehä ja liipaiseva käsi kokonaisuudes saan irti pöydästä	Kiinteä
12 VT	20	15+30	4	Pysty	Vastapainotuki, max. 1500g
12 HT	20	15+20	4	Istuen	Hihnatuki
14 VT	30	15+40	4	Pysty	Vastapainotuki, max. 750g
14 HT	30	15+30	4	Istuen	Hihnatuki
11-14A	20	15+20	4	Istuen, kuten 10 IT-sarjassa	Kiinteä

## 10 m ilmapistooli

Sarja	Laukaukset	Ampuma-aika min	Koetaulut	Ampuma-asento	Tukimalli
8 IT	20	15+20	4	Istuen, kyynärpäät pöydällä	Kiinteä
10 IT	20	15+20	4	Istuen, kädet suorana, ilman kontaktia pöytään	Kiinteä
12 VT	20	15+30	4	Pysty, ote yhdellä kädellä	Vastapainotuki, max. 600g
14 VT	30	15+40	4	Pysty, ote yhdellä kädellä	Vastapainotuki, max. 300g
11-14A	20	15+20	4	Istuen, kuten 10IT-sarjassa	Kiinteä

Sarja 11-14 A on tarkoitettu 11-14 -vuotiaille ensimmäistä kautta kilpaileville ampujille. Sarjaa ei järjestetä finaalissa. Ampuma-asetnot molemmissa aseissa kuten 10IT-sarjoissa.

## 50 m kivääri

Sarja	Laukaukset	Ampuma-aika min	Koetaulut	Ampuma-asento	Tukimalli
10 T	20	15+20	4	Makuu	Kiinteä
12 T	20	15+20	4	Makuu	Hihna ja/tai k
14 T	30	15+30	4	Makuu	Hihna tai kiint

## 25 m pistooli

Sarja	Laukaukset	Ampuma-aika	Koetau-lut	Ampuma-asento	Tukimalli
12 T	4 x 5 ls	5 min./sarja	1 x 5 ls	Istuen/seisten ote yhdellä kädellä	3-pistetuki
14 VT	Tarkkuusosio 3 x 5 ls  Pikaosio + 3 x 5 ls	Tarkkuusosio 5 min/sarja.  Pikaosio 3/7 sekun- tia/sarja	1 x 5 ls  1 x 5 ls	Seisten, ote yhdellä kädellä	Vastapainotuki, max. 300g

### Jokaisessa sarjassa (pl. 25 m pistooli) on 15 min valmistautumis- ja koelaukausaika.

Tytöt ja pojat ampuvat ikäluokittain samassa sarjassa.

Kilpailukausi käsittää aikavälin **1.1. - 31.12.** Ampuja saa ko. kilpailukauden aikana täyttää enintään sarjan mukaisen maksimi-ian.

Kultahippukisojen/Kultahippufinaalin henkilökohtaisissa sarjoissa jokainen ampuja saa osallistua lajissa vain yhteen sarjaan. Ampuja voi osallistua sekä kivääri- että pistoolikilpailuun. Kultahippufinaalissa ampuja ei saa osallistua sekä vastapainotukisarjaan että hihnatukisarjaan.

## 2. TUET JA AMPUMA-ASENNOT

Tukiammunnassa käytetään järjestäjän ampumapöytiä, joiden on oltava kaikille ampujille samanlaiset, mieluummin kaikille ampujille oma erillinen pöytä. Ilma-asekilpailuissa käytettävän ampumapöydän minimikoko on 80 x 60 cm.

Istuen ampuvat voivat käyttää pöydän päällä ampumamattoa, jonka paksuus on maksimissaan 20mm. Oman ampumatuolin käyttö ja korokepalojen käyttö tuolin istuinosaan sekä jalkojen alla on sallittu.

Istumatusarjoissa ampujan erikoisvalmisteisten varusteiden (ampumatakki, -housut, kengät sekä hanska) käyttö ei ole sallittu. Asuksi suositellaan college-asua.

Sarjoissa 12 VT sekä 12 HT ampuvat eivät saa käyttää ampujan erikoisvalmisteisiä housuja eikä kenkiä (myös ilmapistooli ampujat). Ampujan takki sekä hanska sallitaan. Takki voi olla kivääri-, luodikko- tai riistamaalitakki. Takin kaventaminen ja lyhentäminen on sallittu.

Sarjoissa 12 VT ja 14 VT ampuminen on sallittu ilman vastapainotukea ampujan näin halutessa.

## 2.1. Tukimallit

### 2.1.1. Kiinteä pöytätuki

Tuki voidaan sijoittaa pöydän päälle tai lattialle tai kiinnittää väliaikaisesti pöytään.

Tuen korkeus on vapaasti säädettävissä. Tuen asetta koskettavan osan on oltava pinnaltaan suora ja valmistettu kovasta materiaalista. Tuen yläpintaa ei saa muotoilla. Kolhaisusuojana sallitaan kuitenkin enintään 10mm paksuinen pehmuste. Tuen asetta koskettavan osan maksimileveys on piippulinjan suunnassa enintään 50mm. Asetta ei saa kiinnittää tukeen. Ampuja voi tukea asetta ainoastaan yhdellä tuella yhdestä tukipisteestä liipaisinkaaren etupuolelta niin, että liipaisinkaari ei kosketa tukeen.

### 2.1.2. Vastapainotuki

Vastapainotuki täytyy olla pöydälle asetettava, vapaasti seisova. Tuen saa väliaikaisesti kiinnittää pöytään. Tuen maksimileveys on 80 cm, kuitenkin niin, että se mahtuu kokonaisuudessaan ampujan omalle ampumapaikalle. Tuen on mahdollistettava ampuminen välittömästi ampumalinjan takaa.

Vastapainon ja tukikoukun on liikuttava vapaasti pyörivien rissojen kautta. Vastapaino ja tukikoukku kiinnitetään toisiinsa narulla tai enintään 30 mm leveällä hihnalla, joka liikkuu vapaasti rissojen läpi. Tukikoukun ja rissan alapinnan sekä vastapainon ja rissan alapinnan etäisyys täytyy olla vähintään 50 mm vapaasti liikkuvaa narua tai hihnaa aseensa ollessa ampuma-asennossa.

Tuen korkeutta voidaan vapaasti säätää ampujan mittojen mukaan teleskooppivarren avulla tai säätämällä narun pituutta, ottaen kuitenkin huomioon tuen leveydestä säädetyn enimmäismitan. Tuen varsi voi olla joko viisto tai T-muotoinen. Tuen putkien halkaisijat ja pituudet voidaan valita vapaasti (maksimileveyden mukaan).

Tuen jalustan muoto ja paino ovat vapaita, mutta sitä ei saa tukea lisäpainoilla.

Vastapainojen enimmäispainot löytyvät taulukosta. Vastapainon määrä mitataan tukikoukusta punnuksen avulla (kuten pistoolin liipaisuvastus). Kun punnus asetetaan tukikoukkuun, vastapainon on lähdettävä liikkeelle alustastaan ja liikuttava vapaasti.

Ampumasuorituksen aikana vastapainon on oltava selvästi alustastaan irti ja roikuttava vapaasti ilmassa. Mikäli vastapainolle on sen alustaan tehty suojaruunu on painon ampumasuorituksen aikana oltava kokonaisuudessaan reunuksen ulkopuolella.

Vinkki:

Vastapainotuki on kannattavaa tehdä mahdollisimman kevyeksi vähää tilaa vieväksi. Helpottaa kuljettamista ja matkustamista.

### **Tukikoukun mitat:**

Tuen asetta koskettavan osan leveys täytyy olla vähintään 100mm ja syvyys piippulinjan suunnassa enintään 50mm. Koukun asetta koskettavaan osaan voidaan lisätä 10mm paksuinen pehmuste. Koukun toinen puoli saa nousta enintään 20mm pehmusteesta ylöspäin. Tuen asetta koskettava osa täytyy olla suora. Ase on asetettava ammuttaessa tukikoukun suoralle osalle eikä sitä saa tukea koukun reunoihin. Tukikoukun yläosan muoto voidaan valita vapaasti.

### **2.1.3. Hihnatuski**

Ampumahiihtohihna tai kiväärisääntöjen mukaan valmistettu hihna.

Kiväärilajien sääntöjen mukaan K/2013-2 (7.5.8.2): "Hihnan leveys saa olla korkeintaan 40mm. Hihnaa saa pitää vain tukikäden käsivarren yläosan ympärillä ja sieltä se pitää yhdistää kiväärin etutukkiin. Hihnan pitää kulkea ainoastaan yhdeltä puolelta kättä tai rannetta. Mikään kiväärin osa ei saa koskettaa hihnaa tai sen lisälaitteita, paitsi hihnan kiinnitin ja otteen rajoitin". Kahva, eikä mikään osa liipaisinkädestä saa koskettaa vastakkaiseen käteen, eikä hihnaan.

### **2.1.4. Pistoolin 3 -pistetuki**

Tuki on kehitetty pistooliammuntaa varten ja toimii ampumapöytään kiinnitettynä. 3-pistetuki tukee kättä kyynärpään molemmilta puolilta sekä asetta liipaisinkaaren etupuolelta. Liipaisinkaari ei kuitenkaan saa koskettaa tukeen.

**Tukipisteet ovat olkavarren ja kyynärvarren puolivälissä.** Liitteenä piirrookset malleista "Paasonen" ja "Turunen" sekä valokuvat 3-pistetusta.

## **2.2. Kiväärin tukiasennot**

### **2.2.1. Istuma-asento**

Ampuma-asento istuen. Tuolin selkänojasta ei saa ottaa tukea. **(ks. kuva 1.)**



**Kuva 1.** Tuolin selkänojasta ei saa ottaa tukea.

### **Kiinteältä tuelta, sarja 8 IT**

Asetta kannattava käsi pitää olla liipaisinkaaren ja tuen välissä, mutta ei saa koskettaa tukeen. Tukikäden kyynärvarren täytyy olla selvästi irti pöydän pinnasta.

Tukikäsi saa koskettaa liipaisinkaareen. Aseen perä ei saa koskettaa ampumapöytään ampumasuorituksessa. Myös rintakehä voi koskettaa pöytää. 8IT-sarjassa ote aseesta voi olla myös perän alapuolelta, mutta tällöinkään mikään muu osa tukikädestä kuin kyynärpää ei saa ottaa tukea pöydästä. **(ks. kuva 2.)**

### **Kiinteältä tuelta, sarja 10 IT**

Ampuma-asento on muutoin samanlainen kuin 8 IT-sarjassa, mutta rintakehä ja liipaisevakäsi kokonaisuudessaan on oltava irti pöydästä. **(ks. kuva 3.)**

Asetta ei saa tukea perän alta.



**Kuva 2.** 8 IT-sarjassa näin on myös mahdollista



**Kuva 3.** 10 IT-sarjassa ampuma-asento

Istuma-asento kilpailu voidaan ampua myös kiinteältä tuelta seisten 8 IT tai 10 IT sarjoissa. Tällöin ampuma-asento on normaalia pystyasentoa vastaava. Vartaloa ei saa tukea eikä ampujan mikään kehonosa saa nojata tai koskettaa pöytään.

### **2.2.2. Istuma-asento ammuttaessa hihnatuelta**

Ampuma-asento on muutoin samanlainen kuin kiinteältä pöytätuelta ammuttaessa paitsi että pöytätuen sijasta käytetään hihnaa kuten makuuammunnassa. Kahva, tai mikään osa liipasinkädestä ei saa koskettaa vastakkaiseen käteen, eikä hihnaan.



**Kuva 4.** Istuma-asento ammuttaessa hihnatuelta



### 2.2.3. Pystyasento

Kiväärilajien sääntöjen K/2013-2 mukaan (7.6.1.3.)

Ampuma-asento on normaalia pystyasentoa vastaava. Vastapainotukea käytettäessä tukikoukku on asetettava aseeseen tukin alle tukikäden etupuolelle. Vartaloa ei saa tukea eikä ampuja saa nojata pöytään. Ampuma-asentoa helpottaa jos ase on vastapainolla painopisteestä. Asetta ei saa tukea koukkuun pituussuunnassa vrt. pistoolin kaari/liipasasin. (**ks. kuva 5.**)



**Kuva 5.** Asetta ei saa tukea koukkuun pituussuunnassa.

### 2.2.4. Makuuasento

Kiväärilajien sääntöjen K/2013-2 mukaan (7.6.1.2.)

Ampuja voi olla makuulla pelkän ampumapaikan pinnan päällä tai ampumamatolla. Hän voi myös käyttää mattoa kyynärpäiden alla. Kivääriä voidaan tukea hihnan avulla. **Sarjoissa 10 T ja 12 T hihnan lisäksi myös tuen käyttö on sallittu (sarjassa 14 T vain hihna tai kiinteätuki).**

**10 T sarjassa tukikäsi saa koskettaa liipasinkaaren, kunhan kädet eivät kosketa yhteen.**

Molempien kyynärvarsien ja takin hihojen pitää olla selvästi koholla ampumapaikan pinnasta. Tuen lisäksi ampumahihnan käyttö on sallittua. **Kahva, eikä mikään osa liipasinkädestä, ei saa koskettaa vastakkaiseen käteen, eikä hihnaan.** Ampujan hihnakäden kyynärvarren ja vaakatason pitää muodostaa vähintään 30 asteen kulma, mitattuna kyynärvarren keskiviivasta. **Sarjassa 14 T ampujan erityisvarusteiden (takki ja hanska) sekä hihnan käyttö on kielletty käytettäessä kiinteää tukea.**

### 2.2.5.

Tukiammuntasarjoissa ei ole sallittua kiinnittää kiväärin tukin alle lisäkappaleita tai painoja (ml. koroke-/käsikapula), jotka edesauttavat aseeseen vakautta tuen päällä, (vaikka nämä kappaleet sisältyisivät kiväärilajien sääntökirjan määrittelemiin kiväärin mittoihin).

## 2.3. Pistoolin tukiasennot

### 2.3.1. Istuma-asento



**Kuva 6.** Tuolin selkänojasta ei saa ottaa tukea.

### 2.3.2. Istuma-asento kiinteältä pöytätueltä sarja 8 IT

8 IT-sarjassa sallitaan kahden käden ote ja vain kyynärpäiden sekä rinnan koskettaminen pöytään. Kahden käden otteessa molemmat kädet ovat pistoolin kahvan ympärillä. Pistooli tuetaan liipaisinkaaren etupuolelta. Aseen saa tukea ainoastaan tuen yläpintaan. **(ks. kuva 7.)**



**Kuva 7.** Pistoolin istuma-asento 8 IT.



**Kuva 8.** Pistoolin istuma-asento 10 IT.

### Istuma-asento kiinteältä pöytätueltä sarja 10 IT

10 IT-sarjassa ote ja aseentuenta kuten sarjassa 8 IT, mutta ampujan-asento kädet suorina ja rintakehä irti pöydästä. **(ks. kuva 8.)**

Istuma-asento kilpailu voidaan ampua myös kiinteältä tuelta seisten 8 IT tai 10 IT sarjoissa. Vartaloa ei saa tukea eikä ampujan mikään kehonosa saa nojata tai koskettaa pöytään.

### 2.3.3. Asento 3–pistetuelta

Ampuminen suoritetaan istuen tai seisten käsi suorana lähes normaalissa pistoolin ampuma-asennossa tuettuna. Ampumapöytään ei saa nojata. Käsi tuetaan kyynärtaipeen molemmilla puolilla olevista tukipisteistä. **Tukipisteet ovat olkavarren ja kyynärvarren puolivälissä.** 3-pistetuella ammuttaessa asetusta tuetaan lisäksi selkeästi liipaisinkaaren etupuolelta. Ruutiaseella ammuttaessa käden tulee olla tuen päällä koko suorituksen ajan. **(ks. kuva 9.)**



**Kuva 9.** 3–pistetuki. Liipaisinkaari ei saa koskettaa tukea.

### 2.3.4. Pystyasento vastapainotuelta

Ampuma-asento on normaalia ampuma-asentoa vastaava sillä poikkeuksella, että ilmapistoolin säiliö asetetaan tukikoukun suoralle osalle eikä sitä saa tukea koukun reunoihin. **(ks. kuva 10.)**



**Kuva 10.** Pistoolin vastapainotuki.

## 2.4. Ampujan avustaminen ja turvallisuus

Ilma-aseilla avustajan käyttö on sallittu 8-, 10- ja 12-sarjoissa sekä sarjassa 11-14A. Avustaja voi antaa suullisia ohjeita laukausten välissä. Tähtäimen siirto 8-sarjassa on sallittu. 10-, 12- ja 11-14A-sarjoissa avustaja saa myös siirtää ampujan tähtäimiä, mikäli ampujan fyysiset ominaisuudet sen estävät. 12 VT sarjassa avustaja voi virityksen jälkeen nostaa aseensa tukikoukun päälle. Kaikki avustajan toimenpiteet on tehtävä kilpailijalle varatulla alueella ja siten ettei siitä aiheudu häiriötä muille kilpailijoille.

Ilma-aseissa 14-vuotiaiden sarjoissa avustajaa voidaan kilpailun johtajan luvalla käyttää, mutta ainoastaan aseensa virittämiseen. Lupa voidaan myöntää ampujan fyysisten ominaisuuksien perusteella. Valmentaminen kilpailun aikana on sallittua siten kuin se voimassa olevissa kilpailujen yleissäännöissä mainitaan.

Avustaja saa 10-, 12- ja 11-14A-sarjoissa START-komennon jälkeen virittää aseensa mikäli se on puristeilma- tai jousitoiminen ase. Kuitenkin ampujan on itse avattava latausaukko, laitettava luoti ja suljettava latausaukko. 8- sarjassa avustaja voi suorittaa koko lataustoimenpiteen.

Teknisten sääntöjen TS/2013-2 mukaan (6.2.2.2)

Turvalippu pitää aina olla kaikissa kivääreissä ja pistooleissa. **(ks. kuva 11.)** Osoittaakseen etteivät ilma-aseet ole ladattuja, pitää turvalipun pituus olla niin pitkä, että se ulottuu piipun läpi. Turvalipun tai -siiman värin on oltava selvästi näkyvä, esim. kirkas oranssi, punainen tai keltainen. Ruutiaseiden osalta riittää turvalippu, joka asetetaan lukon ollessa auki patruunapesään. Tällä osoitetaan, että ase on lataamaton. Ruutiaseilla kilpailtaessa avustajan tulee olla ampujan välittömässä läheisyydessä, siten että hän pystyy välittömästi puuttumaan mahdollisiin vaaratilanteisiin. **14 T**-vuotiaiden sarjassa ampuja **toimii kuitenkin täysin itsenäisesti**. 10 T-, 12 T- ja 14 T-sarjoissa avustajan on puututtava heti turvallisuusepäkohtiin. Pistooliampujan avustajan on sarjan päätyttyä varmistettava, että lipas on irti, patruunapesä tyhjä ja turvalippu asennettu aseeseen. Kivääriampujan avustajan on sarjan päätyttyä varmistettava, että ase on tyhjä, lukko auki ja turvalippu asennettu aseeseen.

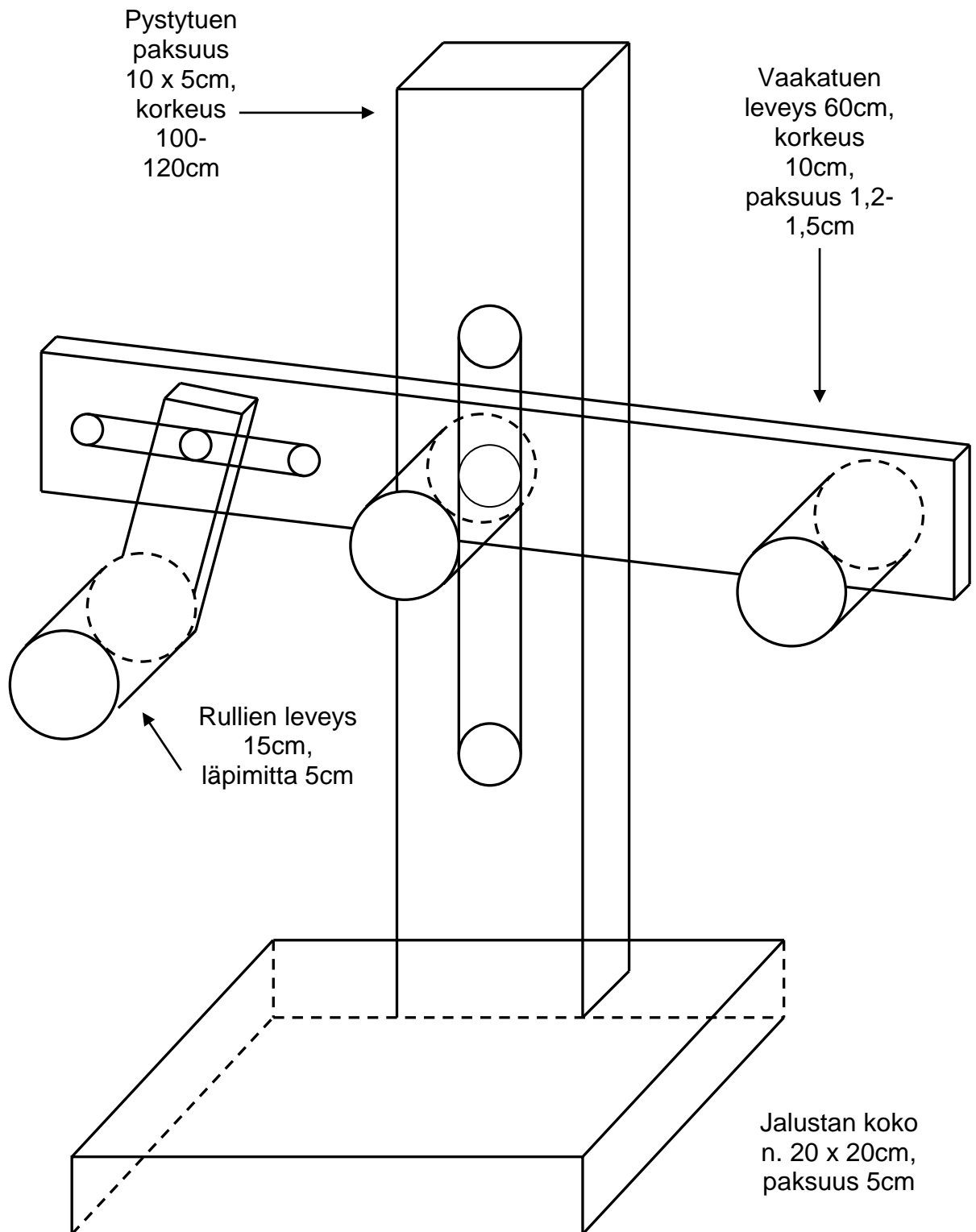


**Kuva 11.** Kuulosuojaimet, turvalanka ilma-aseeseen ja turvatulppa ruutiaseeseen.

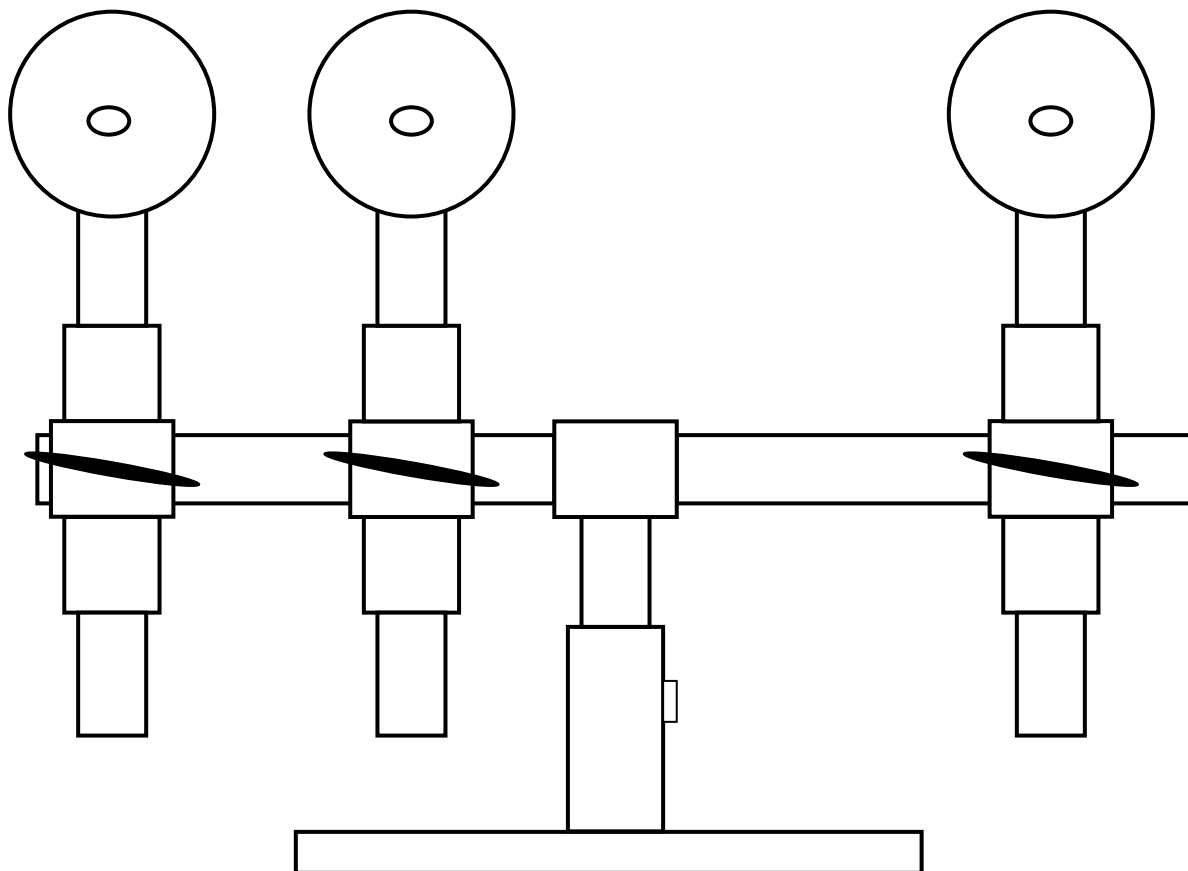


### 3- pistetuki, malli Paasonen

(materiaalina puu)



### 3-PISTETUKI Malli TURUNEN)



**Kuva 12.** 3-pistetuki. Liipaisinkaari ei saa koskettaa tukea.

# Kultahippukilpailut ilma-aseilla

## YLEISMÄÄRÄYKSET KULTAHIPPUJEN KARSINTA- JA FINAALIKILPAILUIHIN

Ampujalla täytyy olla kaikissa kilpailuissa mukanaan joko Kultahippupassi tai voimassa oleva SAL:n nuorisolisenssi.

Kilpailut ammutaan SAL:n sääntöjen mukaisiin, virallisiin ennätyskelpoisiin kilpailutauluihin

Kilpailuissa käytetään SAL:n lajisääntöjen mukaisia aseita ja varusteita. Ampujat tuovat mukanaan omat ampumavarusteet ja -tuot.

Urheilijalla on mahdollisuus tarkastuttaa varusteet ennen kilpailua varustetarkastuspisteessä. Kilpailujury arpoo jokaisesta erästä muutamia (vähintään 5) kilpailijoita varusteiden jälkitarkastukseen. TS 2013-2, 6.7.7.

## HENKILÖKOHTAINEN KILPAILU

Kultahippujärjestelmän kilpailusarjaan kuuluu henkilökohtaisessa kilpailussa valtakunnalliset kultahippukarsinnat (enintään 3 per alue) sekä Kultahippufinaali ilmakiväärillä ja -pistoolilla.

Kilpailuissa ammutaan tukiammunnan sarjajaon mukaisesti. Poikkeuksena se, että finaalisissa ei järjestetä 11-14A-sarjaa.

Henkilökohtaisessa kilpailussa kilpailulaukauksia ammutaan ilmakiväärissä 1 ls/täplä ja ilmapistoolissa 2 ls/taulu.

**Haluttaessa / mahdollisuuksien salliessa kilpailut voidaan ampua elektronisiin taululaitteisiin, mutta karsintakilpailujen tulokset pitää laskea ja ilmoittaa käyttäen kokonaisia osuma-arvoja (ei kymmenyksiä).**

## KARSINTAKILPAILU

Finaaliin päästäkseen ampujan on osallistuttava karsintakilpailuihin siinä lajissa ja sarjassa, johon aikoo finaaliin päästessään osallistua. Ensisijaisesti osallistutaan oman alueen karsintoihin. On myös mahdollista osallistua toisen alueen karsintoihin. Joukkueiden ei tarvitse karsia.

Kultahippujen karsintakilpailujen tuloksista kootaan yksi valtakunnallinen tuloslista lajeittain ja sarjoittain. Listalle otetaan karsintakilpailussa ammuttu tulos ja useampaan kilpailuun osallistuneilta paras tulos.

Finaalikelpailuun pääsee karsintakilpailuiden tulosten perusteella sarjoittain niin monta ampujaa kuin finaalin järjestelyjen kannalta on mahdollista. Tulosten perusteella jatkoon päässeiden lukumäärä vaihtelee vuosittain. 8-vuotiaiden sarjassa kaikki karsintakilpailuihin osallistuneet yritetään ottaa mukaan finaalikelpailuun.



Tulokset karsintakilpailuista toimitetaan SAL:n toimistoon sähköpostilla viimeistään ensimmäisenä kilpailun jälkeisenä arkipäivänä.

Liiton nuorisopäällikkö vahvistaa tulosten perusteella jatkoon päässeet.

## **FINAALIKILPAILU**

Valtakunnallinen finaali ammutaan kaksipäiväisenä.

Finaalissa ammutaan tukiammunnan sarjajaon mukaisesti lukuunottamatta 11-14A-sarjoja. Joukkuekilpailu järjestetään tukiammunnan sarjajaon mukaisissa sarjoissa, mikäli joukkueita ilmoittautuu sarjaan vähintään neljä. Kilpailu voidaan järjestää myös pienemmälle joukkuemäärälle.

Henkilökohtaisessa kilpailussa palkitaan vähintään kahdeksan parasta mitalilla tai -pokaalilla. 8-vuotiaiden sarjoissa palkitaan kaikki osallistujat samanarvoisilla palkinnoilla ja tuloksia ei julkaista paremmuusjärjestyksessä. Joukkuekilpailussa palkitaan vähintään neljä parasta joukkuetta.

**Finaalit voidaan ampua elektronisiin taululaitteisiin järjestäjän niin halutessa / ratajärjestelyjen salliessa. Tällöin noudatetaan ISSF:n sääntöjä tuloslaskennan osalta (kivääri kymmenysten tarkkuudella ja pistooli koko luvuilla).**

### **Joukkuekilpailu finaalissa**

Joukkuekilpailu käydään kolmihenkisin joukkuein. Ampumajärjestystä ei saa muuttaa. Ampuja voi osallistua vain yhden ikäryhmän joukkuekilpailuun / laji.

Joukkuekilpailussa järjestetään ensin alkukilpailu, josta kahdeksan parasta joukkuetta joka sarjasta pääsee jatkoon. Tämän jälkeen jatketaan cup -systeemillä joukkue joukkueita vastaan. Puolivälierässä alkukilpailun paras joukkue ampuu kahdeksanneksi sijoittunutta vastaan, toiseksi paras seitsemättä vastaan, kolmas kuudetta vastaan ja neljäs viidettä vastaan. Parien voittaja selviää jatkoon. Välierässä on mukana neljä joukkuetta ja parin 1-8 voittaja ampuu parin 4-5 voittajaa vastaan sekä parin 2-7 voittaja ampuu parin 3-6 voittajaa vastaan. Finaalissa ampuvat välierän voittajat ykkössijasta. Kolmas sija jaetaan. Kaikki joukkueet, jotka ovat päässeet neljän parhaan joukkoon, palkitaan.

Oikeudet muutoksiin pidätetään. Liiton nuorisopäällikkö vahvistaa joukkuekilpailujen kilpailujärjestelmät ilmoittautumisten päätyttyä.

Kilpailussa käytetään putoavia taululaitteita, joissa on viisi taulua. Taulujen reikäkoot ovat:

- ilmakivääri: 6 mm, 5 mm, 5 mm, 4 mm ja 4 mm
- ilmapistooli: 24 mm, 24 mm, 24 mm, 24 mm ja 24 mm

Tauluihin ammutaan järjestyksessä vasemmalta oikealle. Väärään täplään, eli väärässä järjestyksessä ammuttu laukaus on automaattisesti ohilaukaus. Mikäli ampuja ampuu väärään täplään tai taululaitteeseen, hän jatkaa seuraavalla laukauksella normaalin ampumajärjestyksen mukaiseen tauluun. Jos väärään täplään ammuttu laukaus on ampumajärjestyksen mukaisesti seuraava taulu, nostetaan pudonneet taulut ylös ennen seuraavaa laukausta. Viereisen joukkueen tauluun ammuttu pudotus tulkitaan viereisellä paikalla ampuvan joukkueen hyväksi riippumatta pudotetun täplän paikasta. Mikäli taulu liikahtaa vain vähän, eikä nouse ylös asti, osumaa ei tulkita pudotukseksi. Pudotusta ei merkitä myöskään siinä tapauksessa, että taululaikka nousee toiseen tauluun ammutun laukauksen yhteydessä. Mikäli taululaikka käy ylhäällä ja palaa alas, osuma merkitään pudotukseksi.

Joukkueen jokainen jäsen ampuu viisi (5) laukausta taululaitteeseen, jolloin joukkueelle tulee kilpailulaukauksia 15.

Päivän ensimmäisen erän alussa joukkueella on 20 minuuttia aikaa koelaukausten ampumiseen.

Joukkuekilpailu ammutaan finaalikomentojen mukaisesti ja ampuma-aikaa on käytössä 30 sekuntia laukausta kohti. Komennot ovat: LATAA - HUOMIO - 3,2,1,START-STOP. Kaikki ennen START -komentoa tai STOP -komennon jälkeen ammutut laukaukset ovat automaattisesti ohilaukauksia.

Ampumapaikalta saa poistua vasta komennon: "STOP, vaihdetaan ampujat" jälkeen. Ampujien vaihto suoritetaan siis yhtäaikaan, kaikki kerrallaan ja ampujat odottavat vaihtoa omalla ampumapaikallaan.

Jokaisen viiden laukauksen jälkeen toimitsija "nollaa" taululaitteen eli pudonneet taulut nostetaan ylös.

## **TUOMARINEUVOSTO**

Finaalikelpailussa liiton nimeämä edustaja (1), järjestäjän nimeämä edustaja (1) ja järjestäjän 2 kk ennen finaalieja kutsumat seurojen edustajat (3) muodostavat tuomarineuvoston, joka ratkaisee epäselvät tilanteet ja mahdolliset vastalauseet. Tuomarineuvoston kokoonpano on julkistettava kilpailupaikalla ilmoitustaululla.

## **TASATULOKSET**

Tasatulosten ratkaisussa noudatetaan SAL:n ilmapistooli- ja kiväärilajien kilpailusääntöjä. Kaikki täyden tuloksen ampuneet palkitaan ensimmäisellä palkinnolla.

## **Joukkuekilpailu**

Kaikki tasatulokset ratkaistaan pudotuksilla lopusta lukien. Pudotukset lasketaan siten, että ensin ratkaisee kolmansien ampujien 5. laukaus, sitten toisien ampujien 5. laukaus, ensimmäisten ampujien 5. laukaus, kolmansien ampujien 4. laukaus jne. Mikäli tällä tavalla ei löydy ratkaisua ammutaan "kerrasta poikki" -systeemillä ampuja kerrallaan ratkaisuun saakka.

"Kerrasta poikki" -systeemillä ammutaan oikean puoleiseen täplään ampuja kerrallaan. Ampumajärjestys säilyy. Karsintakilpailuissa voidaan sijoitukset jakaa.

# Kultahippukilpailut ruutiaseilla

Kultahippujen ruutiasekilpailuun 50 m kiväärillä ja 25 m pistoolilla kuuluvat aluekilpailu ja finaalkilpailu.

## 25 m pistooli

Käytettävä patruuna on lajisääntöjen P/2013-2 (8.4.3.2 ja 8.4.4), mukaisesti .22 Long Rifle.

## Sarjat ja lajit

Ruutiasekilpailun sarjat ovat tukiammunnan sarjajaon mukaiset. Kiväärissä ammutaan makuukilpailu. Pistoolissa ammutaan 12 T-sarjassa tarkkuusosa ja 14 VT-sarjassa tarkkuus- ja pikaosa. Tarkkuus- ja pikaosa ammutaan pistoolisääntöjen mukaan P/2013-2 8.7.6.4.

Pikaosan valmis-asennossa (**ks. kuva 13.**) ase lasketaan vähintään 15 cm ampuma-asennosta. Valmis-asennossa ase tai asetta kannatteleva käsi saa levätä vastapainotukea vasten. (**ks. kuva 14.**)



**Kuva 13.** Pikaosan valmis-asento



**Kuva 14.** Pikaosan ampuma-asento

Kulloinkin ampumavuorossa olevan kilpailijan välittömässä läheisyydessä ampumapaikalla tulee olla nimetty avustaja turvallisuuden varmistamiseksi.

## Kilpailun kulku

Kilpailijat ampuvat aluekilpailun kierrokset virallisissa kuluvaan vuoden kilpailuissa finaalijärjestäjän ilmoittamaan ajankohtaan mennessä siinä sarjassa ja lajissa mihin aikoo osallistua Kultahippufinaalissa. M16 ja N16 sarjoissa ammutut tulokset hyväksytään. Alkukilpailuissa ammutut tulokset eivät vaikuta finaalkilpailuun. Ampujalla on oltava suoritus vähintään yhdestä virallisesta kilpailusta. Viralliseksi kilpailuksi katsotaan kilpailu, jonka järjestämiseen on SAL:n tai aluejaoston lupa, ja jonka tulokset on toimitettu SAL:oon.

**Finaalit ja aluekilpailut voidaan ampua elektronisiin taululaitteisiin järjestäjän niin halutessa / ratajärjestelyjen salliessa. Tällöin noudatetaan ISSF:n sääntöjä pistelaskun osalta (kiväärin kymmenysten tarkkuudella ja pistooli koko luvuilla). Aluekilpailujen tulokset tulee kuitenkin laskea ja ilmoittaa koko lukuja käyttäen molemmissa lajiryhmissä.**

Seuran yhteyshenkilö ilmoittaa seuran finaaliin osallistuvat kilpailijat 31.7. tai kilpailukutsussa ilmoitettuun päivään mennessä kirjallisesti finaalin järjestävän seuran yhteyshenkilölle. Ilmoituksesta on selvittävä kilpailijan nimi, syntymäaika, tulos ja kilpailu jossa se on ammuttu.

### **Joukkuekilpailu**

Joukkueet nimetään ennen kilpailun alkua henkilökohtaiseen kilpailuun osallistuvista kilpailijoista. Joukkueiden muodostaminen KY/2015 6.3. Kaikkien joukkueen jäsenten on ammuttava henkilökohtainen kilpailu samassa sarjassa kuin joukkuekilpailu. Kivääri 12 T-joukkueeseen voidaan ottaa 10T-sarjalainen, mikäli seuralla ei ole riittävästi ampujia 12 T-sarjassa.

### **Ampujan avustaminen**

Ruutiaseilla kilpailtaessa avustajan tulee olla ampujan välittömässä läheisyydessä, siten että hän pystyy välittömästi puuttumaan mahdollisiin vaaratilanteisiin. 10 T- ja 12 T-sarjoissa ampujan avustaminen, kuten ilma-aseilla ammuttaessa sillä poikkeuksella, että 10 T-sarjassa avustaja saa ladata aseensa. 14 T-vuotiaiden sarjassa ampuja toimii kuitenkin täysin itsenäisesti. 10 T-, 12 T- ja 14 T-sarjoissa avustajan on puututtava heti turvallisuusepäkohtiin.

Pistooliampujan avustajan on sarjan päätyttyä varmistettava, että lipas on irti, patruunapesä tyhjä ja turvalippu paikalla. Kivääriampujan avustajan on sarjan päätyttyä varmistettava, että ase on tyhjä ja lukko auki ja turvalippu aseessa.

### **Tuomarineuvosto**

Finaalikiilpailussa liiton nimeämä edustaja (1), järjestäjän nimeämä edustaja (1) ja järjestäjän 2 kk ennen finaaleja kutsumat seurojen edustajat (3) muodostavat tuomarineuvoston, joka ratkaisee epäselvät tilanteet ja mahdolliset vastalauseet. Tuomarineuvoston kokoonpano on julkistettava kilpailupaikalla ilmoitustaululla.

## **MUISTIINPANOJA:**

---

---

---

---

# ONHAN KULTAHIPPUPASSI TUTTU?

Suomen Ampumaurheiluliitto suosittelee kaikille ampumakoululaisille hankittavan Kultahippupassin.

Kaikki passin lunastaneet on vakuutettu Sporttiturva -vakuutuksella. Vakuutus sisältää tapaturmavakuutuksen sekä vastuuvakuutuksen. Vakuutus on voimassa harjoituksissa, kilpailuissa sekä matkalla urheilupaikalle ja takaisin.

Passi toimii myös ampumakoululaisen kilpailulisenssinä.

Lisäksi nuoret ampujat voivat kerätä passiin nimikirjoituksia ja kirjata ylös omia tuloksia ja kilpailumuistoja.

Hinta 3€. Tutustu!



Lisätietoja seurasi nuorisovastaavalta